



ประกาศเทศบาลตำบลบ้านฆ้อง
เรื่อง มาตรการให้ผู้มีส่วนได้ส่วนเสียมีส่วนร่วมในการดำเนินงาน

ตามเจตนารมณ์ของรัฐธรรมนูญแห่งราชอาณาจักรไทย พุทธศักราช ๒๕๖๐ ได้มุ่งเน้นใน
ประเด็นการคุ้มครองสิทธิและเสรีภาพของประชาชน โดยให้ประชาชนมีบทบาทและมีส่วนร่วมในการ
ตรวจสอบการใช้อำนาจอธิปไตยเป็นรูปธรรม เทศบาลตำบลบ้านฆ้อง จึงได้กำหนดมาตรการและกลไกในการ
เปิดโอกาสให้ประชาชน และผู้มีส่วนได้ส่วนเสียเข้ามามีส่วนร่วมในการดำเนินงาน ทั้งภาครัฐ ภาคเอกชน และ
ภาคประชาชน รวมทั้งเผยแพร่ข้อมูลและ/หรือรับฟังความคิดเห็นของประชาชน และผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย
เพื่อให้การดำเนินงานมีคุณภาพมากยิ่งขึ้น ดังนี้

๑. ลักษณะงานที่จะต้องให้ภาคประชาชนหรือผู้มีส่วนได้ส่วนเสียเข้ามามีส่วนรวม

๑.๑ การจัดทำแผนดำเนินงานประจำปี

๑.๒ การบริหารงานบุคคล

๑.๓ การจัดซื้อจัดจ้าง

๑.๔ งานติดตาม ตรวจสอบ และประเมินโครงการ

๑.๕ งานอื่นที่พิจารณาเห็นว่าการมีส่วนร่วมจะเกิดประโยชน์และสร้างคุณค่าที่ดีมากกว่า

๒. ขั้นตอนและวิธีการ

๒.๑ การมีส่วนร่วมขององค์กรที่กำหนดตามกฎหมายกำหนด

- สรรหาผู้แทนองค์กรและภาคประชาชนตามที่กฎหมายกำหนด

- จัดประชุมตามที่กฎหมายกำหนดหรือตามความจำเป็นหรืออย่างน้อยทุก ๓ เดือน

- ดำเนินการตามมติที่ประชุมโดยเคร่งครัด

๒.๒ การมีส่วนร่วมตามที่หน่วยงานเห็นสมควร

- ผู้รับผิดชอบพิจารณาเสนองานหรือตัวบุคคลที่สมควรมีส่วนร่วมในการดำเนินงาน

- ผู้บริหารองค์กรให้ความเห็นชอบและออกคำสั่งหรือประกาศแต่งตั้ง

- จัดประชุมเพื่อปรึกษาให้ข้อคิดเห็น

- ผู้รับผิดชอบและหน่วยงานดำเนินการตามมติที่ประชุมหรือใช้ประกอบการ

ดำเนินงานตามความเหมาะสม

๓. การกำกับ ติดตาม

๓.๑ ให้ผู้รับผิดชอบงานใช้หลักการมีส่วนร่วมเป็นหลักสำคัญในการดำเนินงาน

๓.๒ มอบหมายให้หัวหน้างานกำกับ ดูแล ติดตามและพิจารณาถึงบุคคลที่จะมีส่วนร่วมใน

การดำเนินงาน

๓.๓ ใช้ระเบียบวาระการประชุมและรายงานการประชุมเป็นเครื่องมือสำคัญในการกำกับ

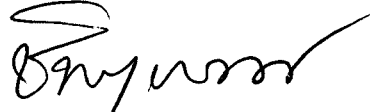
ติดตามการมีส่วนร่วมของภาคประชาชน

/๓.๔ ให้ผู้รับ...

๓.๔ ให้ผู้รับผิดชอบจัดทำรายงานการประชุมและเสนอรายงานให้ผู้บริหารหน่วยงาน
ทราบภายใน ๗ วันทำการ และดำเนินการตามมติที่ประชุม

จึงประกาศให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๕ กุมภาพันธ์ พ.ศ. ๒๕๖๕



(นายชัชฌพงษ์ ปานอำพันธ์)
นายกเทศมนตรีตำบลบ้านซ้อง

..... ปลัดเทศบาล
..... หัวหน้าสำนักปลัด
..... หัวหน้างาน
..... พิมพ์/ร่าง